



Het Grafisch Lyceum Utrecht is een toonaangevende opleider voor de creatieve industrie. Op deze kleinschalige mbo-vakschool volgen ongeveer 2.100 studenten een opleiding op het gebied van media, vormgeving en communicatie. De school maakt werk van actueel en modern onderwijs waarin vakmanschap, creativiteit en aansluiting op de beroepspraktijk centraal staan.

Het Grafisch Lyceum Utrecht zoekt een enthousiaste en betrokken collega:

Docent Game Development (0,6 – 1,0 fte)

Je maakt deel uit van het team dat de opleidingen Game Artist en Gamedeveloper verzorgt. Dit is een jong en ambitieus team dat zelf nog gedeeltelijk in de industrie werkzaam is.

De functie:

- Doceren van vakken op het gebied van game programmeren;
- Begeleiden van studenten in projecten;
- Het verder ontwikkelen van de beide opleidingen;
- Inzet op ondersteunende taken zoals intake, beoordelen, voorlichting e.d.;
- Bijdragen aan de doorontwikkeling van het team.

Wij vragen:

- Praktijkervaring in de game (of aangelegen) industrie, bij voorkeur met Unity C#, andere talen/omgevingen zijn een pré;
- Werkervaring binnen een Agile/Scrum omgeving;
- Werkervaring met versiebeheer omgevingen zoals GIT;
- Ervaring met sensors, hardware en electronica is een pré
- Gamedesign skills zijn een pré
- Een onderwijsbevoegdheid is een pré. Wanneer je niet bevoegd bent moet je bereid zijn een scholingstraject te starten

Het aanbod:

Je krijgt in de eerste instantie een contract voor een jaar. Afhankelijk van leeftijd, ervaring en bevoegdheid wordt je ingeschaald in schaal LB, van 2.687 tot 4.019 euro, of in schaal LC, van 3.071 tot 4.553 euro. Het Grafisch Lyceum Utrecht biedt ruimte voor professionele en persoonlijke ontwikkeling. Zo betalen we bijvoorbeeld de opleiding om je onderwijsbevoegdheid te halen. Wanneer je niet bevoegd bent kun je maximaal voor 0,8 fte. aangenomen worden en moet je in september 2018 met een 1,5 jarig scholingstraject starten. Daar ben je minimaal 1 dag per week mee bezig.

Informatie:

Voor meer informatie over de functie kun je contact opnemen met Sander Scholl, teamleider Game Artist en Gamedeveloper, telefoon +31 633054062 of sscholl@glu.nl. Uitgebreide informatie over het Grafisch Lyceum Utrecht vind je op www.glu.nl.

Reageren:

Stuur je motivatie met CV uiterlijk 4 maart 2018 naar: Grafisch Lyceum Utrecht, Chimène van Lunteren, Postbus 5066, 3502 JB Utrecht, of per mail: solliciteren.gd@glu.nl.

Acquisitie naar aanleiding van deze vacature wordt niet op prijs gesteld.