


MEDIAMAKEN

2024
-
2025

STUDIEGIDS

 **GRAFISCH
LYCEUM
UTRECHT**

INHOUDSOPGAVE

DE OPLEIDING	3
ONDERWIJS	4
UITLIJNING	5
BINDEND STUDIEADVIES (BSA)	6
DIPLOMABESLUIT	6
NEDERLANDS	7
ENGELS	7
REKENEN	8

LOOPBAAN	8
BURGERSCHAP	8
BEROEPSPRAKTIJKVORMING	9
KEUZEDELEN	9
VAKKENNIS EN VAARDIGHEDEN	10
PRAKTIJKEXAMEN	11
ADMINISTRATIEVE KENMERKEN	12

Opleidingsgegevens

Startjaar van de opleiding:

2024-2025

Nominale studieduur:

twee studie jaren

Thuisbasis opleiding:

Vondellaan 178, Utrecht

Cohort van inschrijving:

2024-2025

Gepland diplomajaar:

2025-2026

**Crebonummer
van de opleiding:**

25591

Mbo-niveau:

niveau 2

Soort opleiding:

basisberoepsopleiding

Leerweg:

beroepsopleidende leerweg

Vervaldatum examenplan:

31-07-2027

DE OPLEIDING

Deze studiegids is de beschrijving van de opleiding en het examen.

De afspraken en regels over examens vind je terug in het examenreglement.

De rechten en plichten vind je terug in het studentenstatuut.

Kun jij eindeloos door magazines bladeren? Of maak jij graag mooie dingen? Dan is de opleiding Mediamaken echt iets voor jou. Jij maakt van een mooi ontwerp een technisch correct bestand wat klaar is voor productie. Uiteindelijk lever je een goed digitaal of geprint eindproduct op. Samen met een grafisch vormgever maak je een ontwerp op tot een (fysiek) eindproduct. Beeldbewerken, vormgeven, opmaken van digitale bestanden en werken met ontwerptools als Photoshop, Illustrator en InDesign zijn activiteiten die je als Allround Mediamaker doet.

Leerjaar 1

Als Mediamaker moet je goed kunnen werken met de programma's InDesign, Photoshop, Illustrator, Wordpress, Adobe XD en After Effects. Dat leren we je in het eerste jaar.

Elke 5 weken is er een ontwikkelweek waarin je werkt aan een grotere opdracht en inzoomt op je eigen ontwikkeling als professional. Ook ga je aan de slag in onze werkplaats, Mediamakers zijn specialist in het verwerken van digitale bestanden naar tastbare producten. Om je kennis te verbreden heb je ook een vak waarvoor je zelf kiest: Fotografie of Signmaken. Het eerste jaar zitten de studenten Mediamaken en Allround Mediamaken bij elkaar in de klas.

Leerjaar 2

Het tweede jaar zit je in een van de uitstroomrichtingen: Mediamaken of Allround Mediamaken. Je hebt zelf een stem gehad in welke. De Mediamakers leren naast de software nog meer over het maken van producten in de werkplaats. En de Allround Mediamakers oriënteren zich verder op conceptontwikkeling en volgen een GLU breed keuzevak. Je zit in het tweede leerjaar een half jaar op school en je loopt een half jaar stage. Aan het eind van het tweede schooljaar doe je je praktijkexamen.

Leerjaar 3

Wil je na het behalen van je diploma Mediamaken ook nog je diploma Allround Mediamaken halen? Dan bieden we je de kans om in te stromen in het tweede jaar van de opleiding Allround Mediamaken. Je volgt dan het programma van het tweede jaar van die opleiding, dus je zit dan ook weer een half jaar op school en loopt een half jaar stage. Aan het eind van dat jaar doe je je praktijkexamen Allround Mediamaken.

ONDERWIJS

Een standaard opleidingsjaar begint administratief op 1 augustus en eindigt op 31 juli van het daaropvolgend jaar en omvat 40 lesweken van telkens 40 klokuren per week (= 1.600 klokuren per opleidingsjaar). Afhankelijk van de landelijke vakantiespreiding kan een opleidingsjaar meer of minder lesweken hebben.

Voor elk opleidingsjaar wordt vastgelegd hoeveel begeleide onderwijsuren worden geprogrammeerd voor de lessen, hoeveel voor de beroepspraktijkvorming en hoeveel voor andere onderwijszaken voor dat opleidingsjaar. Er moeten ongeveer 1000 uren begeleide onderwijstijd (BOT) per leerjaar zijn.

Ongeveer 15% van de geprogrammeerde onderwijsuren is ingeruimd voor het volgen van keuzedelen.

	begeleide onderwijstijd (bot)	beroepspraktijkvorming (bpv)	bot + bpv
Opleidingsjaar 1	900	–	900
Opleidingsjaar 2	525	576	1.101
<i>Totaal</i>	<i>1.425</i>	<i>576</i>	<i>2.001</i>

In hele klokuren.

UITLIJNING

Het curriculum wordt opgesteld voor de duur van de gehele opleiding. Om de inhoud actueel te houden, kan het curriculum gedurende de opleiding worden aangepast.

De Onderwijs en Examenregeling Cohort 2024-2025 (OER) is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht.

Toelichting op de keuzedelen is te vinden op de internetsite van het Grafisch Lyceum Utrecht. Een schooljaar is verdeeld in 4 periodes van 9 of 10 onderwijsweken.

Legenda

- Nederlands, Rekenen en Engels
- LB (Loopbaan en Burgerschap)
- Beroeps specifieke vakken
- Overig (Proeve van bekwaamheid / Introductie / Excursies e.d.)
- Keuzedeel keuze uit meerdere keuzedelen
- Keuzedeel voor alle studenten van de opleiding of, indien 'Corridor' vermeld, keuze uit een breed palet keuzedelen
- BPV (beroepspraktijkvorming = stage)

(xx) Het getal tussen haakjes achter een vak geeft een indicatie van de omvang van het vak in halve uren in de betreffende periode. Voorbeeld: (16) betekent 8 klokuren les. Het werkelijk aantal klokuren zal altijd lager zijn door incidentele lesuitval door feestdagen en studiedagen

Let op: de BPV kan, afhankelijk van het aantal klassen Allround Mediamaken ook in de eerste helft, dus periode 1 en 2, van het tweede leerjaar zijn.

	Periode 1	Periode 2	Periode 3	Periode 4
Jaar 1	Nederlands (32)	Nederlands (32)	Nederlands (32)	Nederlands (32)
	Rekenen (32)	Rekenen (32)	Rekenen (32)	Rekenen (32)
	Engels (24)	Engels (24)	Engels (24)	Engels (24)
	Loopbaan (24)	Loopbaan (24)	Loopbaan (24)	Loopbaan (24)
	Burgerschap (24)	Burgerschap (24)	Burgerschap (24)	Burgerschap (24)
	Maken (32)	Maken (32)	Maken (32)	Maken (32)
	Print (72)	Print (72)	Print (72)	Print (72)
	Portfolio (16)	Portfolio (16)	Portfolio (16)	Portfolio (16)
	Werkplaats (32)	Werkplaats (32)	Werkplaats (32)	Werkplaats (32)
	Screen (24)	Screen (24)	Screen (24)	Screen (24)
	Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4)
	Keuzedeel (4) / Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4) / Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4) / Keuzedeel (4)	Keuzedeel (4) / Keuzedeel (4)
	Introductie (30)	Ontwikkelw (50)	Ontwikkelw (50)	Ontwikkelw (50)
	Ontwikkelw (32)	Ontwikkelw (50)	Ontwikkelw (50)	Ontwikkelw (50)
Ontwikkelw (50)				
Jaar 2	Nederlands (8)	Nederlands (9)	Nederlands (20)	Nederlands (14)
	Engels (16)	Engels (18)	Rekenen (20)	Rekenen (14)
	Rekenen (16)	Rekenen (18)	Engels (20)	Engels (14)
	Introductie (24)	Stageverslag (81)	Loopbaan (20)	Loopbaan (14)
	Challenge (56)	Ontwikkelw (50)	Burgerschap (30)	Burgerschap (21)
	Stageverslag (72)		Print (90)	Print (63)
	BPV (1040)		Screen (30)	Screen (21)
			Maken (50)	Maken (35)
			Werkplaats (50)	Werkplaats (35)
			Grafisch Pro (2)	Grafisch Pro (1)
			PvB Voorber (2)	PvB Voorber (1)
				Prex (80)

BINDEND STUDIEADVIES (BSA)

Het bindend studieadvies is niet vrijblijvend.

Het kan positief of negatief zijn.

Voor een positief bindend studieadvies moet ten minste 75% van het beroepsgerichte onderwijsprogramma van de opleiding voldoende zijn.

Alle studieresultaten van het beroepsgerichte onderwijsprogramma van het eerste opleidingsjaar P1 t/m P3 tellen mee voor het bindend studieadvies.

DIPLOMABESLUIT

Diploma onderdelen	Diploma voorwaarden
Nederlands vereist niveau: 2F	Nederlands én rekenen ten minste de eindcijfers: 5 – 6 in willekeurige volgorde
Rekenen vereist niveau: mbo-rekenniveau 2	
Loopbaan	Is voldaan
Burgerschap	Is voldaan
Beroepspraktijkvorming	Is ten minste voldoende
Keuzedelen	Compensatieregeling: het gemiddelde is ten minste het cijfer 6 en er is geen cijfer lager dan 4
Praktijkexamen	Elke kerntaak is ten minste het cijfer 6

Het diploma voor de opleiding MediaMaken wordt uitgereikt:

- ▶ Zodra alle behaalde examenresultaten voor taal en rekenen voldoen aan de slaag-/zakbeslissingen;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor loopbaan;
- ▶ én voldaan is aan de kwalificatie-eisen voor burgerschap;
- ▶ én voldaan is aan de diploma-eisen voor de beroepspraktijkvorming;
- ▶ én voldaan is aan de keuzedeelverplichting van de opleiding;
- ▶ én alle behaalde examenresultaten keuzedelen voldoen aan de compensatieregeling keuzedelen;
- ▶ én alle kerntaken van het kwalificatiedossier voldoen aan de slaag-/zakbeslissingen.

NEDERLANDS

Centraal examen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands lezen en luisteren 2F	120 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Nederlands schrijven en taalverzorging 2F	60 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Nederlands spreken 2F	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>
Nederlands gesprekken voeren 2F	15 minuten	Online of op school	<i>Nader te bepalen</i>

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

REKENEN

Schoolexamen	Examenduur	Ruimte	Examenperiode
Rekenen	150 minuten	Examenlokaal	<i>Nader te bepalen</i>
Mbo-rekenniveau 2: grootheden en eenheden			
Mbo-rekenniveau 2: oriëntatie in de twee- en driedimensionale wereld			
Mbo-rekenniveau 2: verhoudingen herkennen en gebruiken			
Mbo-rekenniveau 2: procenten gebruiken			
Mbo-rekenniveau 2: omgaan met kwantitatieve informatie			

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

LOOPBAAN

Opdrachten loopbaan	Examenportfolio loopbaan*	Eindwaardering
L1 – Capaciteitenreflectie	“Wie ben ik en wat kan ik?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L2 – Motievenreflectie	“Wat wil ik met en binnen mijn studie?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L3 – Werkexploratie	“Welk beroep wil ik in de toekomst?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L4 – Loopbaansturing	“Hoe bereik ik wat ik wil?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
L5 – Netwerken	“Wie heb ik nodig om te bereiken wat ik wil?”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>

* Inleveren in de ‘examenkluis’ van de school.

BURGERSCHAP

Burgerschap	Examenportfolio burgerschap*	Eindwaardering
Sociaal-maatschappelijk	“Het interview”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Vitaliteit	“Vitaliteit”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Politiek-juridisch	“Verkiezingen”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>
Economisch	“Mondiaal probleem”	voldaan / niet voldaan <i>weging: 1x</i>

* Inleveren in de ‘examenkluis’ van de school.

BEROEPSPRAKTIJKVORMING

Periode	Omvang	Uitslagregels
Leerjaar 2: periode 5 en 6 of periode 7 en 8 4 dagen per week	65 dagen 520 klokuren	onvoldoende / voldoende / goed <i>weging: 1x</i>
	<i>1x BPV-dag telt voor 8 klokuren</i>	

KEUZEDELEN

Keuzedeel	Examenperiode	Examenduur en afname	Uitslagregels
	na einde lessen		keuzedelen
1	Leerjaar 1	Eind periode 4 eerste leerjaar	deelcijfer uit de reeks 1-10 <i>weging: 1x</i>
2	Leerjaar 1	Eind periode 4 eerste leerjaar	deelcijfer uit de reeks 1-10 <i>weging: 1x</i>

Compensatieregeling: het gemiddelde van de keuzedelen is tenminste het cijfer 6 en er is geen cijfer lager dan 4.

VAKKENNIS EN VAARDIGHEDEN

- ▶ Heeft kennis van alle gangbare functionaliteiten van opmaak-software.
- ▶ Heeft kennis van technische tekst- en beeldvereisten in combinatie met system (on)mogelijkheden en eisen.
- ▶ Heeft kennis van bestandsformaten.
- ▶ Heeft kennis van opmaakmogelijkheden in relatie tot doel en doelgroep.
- ▶ Heeft kennis van crossmediale toepassingsmogelijkheden.
- ▶ Heeft kennis van bedrijfstoepassingsmogelijkheden op sociale media
- ▶ Heeft basiskennis van relevante mogelijkheden en beperkingen van hard- en software, platforms en systemen.
- ▶ Heeft basiskennis van colormanagement.

- ▶ Heeft basiskennis van typografie en fonts.
- ▶ Heeft basiskennis van eigendoms- en auteursrecht en de wet op de privacy.
- ▶ Heeft kennis van opslag- en backupmogelijkheden.
- ▶ Heeft basiskennis van actuele ontwikkelingen in zijn vakgebied.
- ▶ Kan alle gangbare functionaliteiten van opmaak-software toepassen.
- ▶ Kan colormanagement toepassen.
- ▶ Kan zo platform en format onafhankelijk mogelijk werken.
- ▶ Kan beelden verwerken (o.a. highres en lowres, maskers en lagen).
- ▶ Kan werken met alle gangbare bestandsformaten.
- ▶ Kan typografie en fonts toepassen.

- ▶ Kan de gangbare specificaties toepassen voor de afwerking voor druk/print (b.v. inslag, freeswit, afloop, snijtekens)
- ▶ Kan de gangbare specificaties toepassen voor digitale (online/offline) plaatsing.
- ▶ Kan met relevante IT-software werken.
- ▶ Kan opslag- en backuptechnieken toepassen.
- ▶ Kan communiceren in beroepsjargon.
- ▶ Kan gangbare Engelstalige beroepsinformatie lezen en toepassen.

Voor Allround Mediamaker geldt aanvullend:

- ▶ heeft kennis van relevante mogelijkheden en beperkingen van hard- en software, platforms en systemen
- ▶ heft kennis van colormanagement
- ▶ heeft kennis van typografie en fonts
- ▶ heeft kennis van eigendoms- en auteursrecht en de wet op de privacy
- ▶ heeft kennis van actuele ontwikkelingen in zijn vakgebied

PRAKTIJKEXAMEN

Examenperiode: leerjaar 2

Exameninhoud
Praktijkopdrachten

Examenperiode: leerjaar 2	Exameninhoud Praktijkopdrachten
Basisdeel kerntaak 1	
B1-K1 Verricht voorbereidende werkzaamheden voor de media-uiting	
B1-K1-W1 Bespreekt de opdracht voor de media-uiting	
B1-K1-W2 Organiseert de werkzaamheden voor de media-uiting	
B1-K1-W3 Maakt een voorstel voor de realisatie van de media-uiting	

Uitslagregels: Deelcijfer worden in de cijferreeks van 1-10 weergegeven.

Examenperiode: leerjaar 2

Exameninhoud
Praktijkopdrachten

Examenperiode: leerjaar 2	Exameninhoud Praktijkopdrachten
Basisdeel kerntaak 2	
B1-K2 Realiseert de media-uiting	
B1-K2-W1 Verzamelt en bewerkt content voor de media-uiting	
B1-K2-W2 Maakt de media-uiting op, inclusief technische specificaties	
B1-K2-W3 Rondt de opdracht voor de media-uiting af	

ADMINISTRATIEVE KENMERKEN

Startjaar 2024-2025	
Crebonummer: 25591	Generieke onderdelen: 2F Nederlands, Mbo-rekenniveau 2, Loopbaan, Burgerschap, Beroepspraktijkvorming, Keuzedelen, Praktijkexamen
Naam van de kwalificatie (diplomanaam): MediaMaken	
Ingangsdatum inschrijving: 01-08-2024	Mbo-niveau: Niveau 2
Cohort: 2024-2025	Soort opleiding: Basisberoepsopleiding
Nominale studieduur: Twee opleidingsjaren	Leerweg: BOL – Beroepsopleidende leerweg
Startdatum examenplan: 01-08-2024	Beroepsvereisten: Nee
Gepland einddatum examenplan: 31-07-2026	Profiel van kwalificatiedossier: 23237 Mediamaken
Expiratiedatum examenplan: 31-07-2028	Opleidingsdomein: 79040 Media en vormgeving
Keuzedeelverplichting: 480 Sbu	Sector: ICT en Creatieve Industrie (ICT en CI)

